

TRAVAUX DIRIGES DE DROIT CIVIL : Famille- Personnes

Cours de : Mme N'DIAYE

Chargée de TD : M. Frédéric SCHIFFLER

Année universitaire 2016 / 2017 - Licence L1

Méthodologies des fiches de jurisprudence

Etablir une fiche de jurisprudence consiste à relever certaines informations en principe contenues dans une décision de justice. La fiche se réalise en 6 étapes.

Dans un souci de clarté, il est possible de donner un modèle de fiche de jurisprudence pour chaque grande catégorie de décision de justice.

La fiche de jurisprudence d'une décision du premier degré se réalise ainsi :

1. Faits : Ce sont les circonstances ayant donné naissance au litige c'est-à-dire les événements qui ont incité les protagonistes à saisir la justice. Ces faits peuvent être révélés tout au long de la décision et l'ordre chronologique n'est pas forcément respecté, il faudra donc le rétablir.

2. La procédure :

C'est la procédure devant la juridiction qui a rendu la décision étudiée.

A ce stade, on relève :

- a) La juridiction qui a statué. b) la date de sa décision.
- c) Les parties : Demandeur et défendeur.
- d) L'objet de la demande : Ce que chaque partie souhaite obtenir du juge.

3. Les moyens ou les arguments des parties.

Ils comprennent en principe 3 éléments :

- a) Le fondement juridique : La règle de droit invoquée.
- b) L'interprétation proposée ou souhaitée de cette règle.
- c) Les éléments de faits permettant cette interprétation dans l'affaire en cause.

4. Les motifs : Le raisonnement juridique tenu par la juridiction.

5. Le dispositif : C'est la solution concrète donnée au litige par la juridiction.

6. Les problèmes juridiques : Il faut formuler en termes généraux et abstraits la question de droit posée à la juridiction saisie. Cette information n'est en principe pas contenue dans la décision de justice.

Exemple 1 de fiche : **NOM DE LA JURIDICTION / LIEU / DATE**

Faits: (*à présenter de manière chronologique et non pas dans l'ordre retenu par la juridiction*)

- Le.....
- Puis le
- Et enfin le.....

M.est le demandeur et demande

1^{ère} instance : lieu /date (*à ne remplir que si on peut le savoir dans l'arrêt*)

Solution de la première instance. M. XXX a-t-il eu gain de cause et pourquoi ?

CA lieu / date :

Solution de la deuxième instance. M. XXX a-t-il eu gain de cause devant la cour d'appel ? Raisons de la solution retenue par la cour d'appel.

Demandeur au pourvoi :

Arguments du demandeur (*à ne préciser que pour les arrêts de rejet*)

Problème de droit : (*à ne remplir qu'à la fin si on n'est pas sûr. Problème général et non lié aux faits de l'espèce*)

Solution : préciser cassation ou rejet si en arrêt de la cour de cassation

- Solution concrète. M. XXXX a-t-il eu gain de cause ? Si oui, pourquoi ?
- Solution théorique : enseignements de l'arrêt.

1. Les faits

2. La procédure

a) La procédure antérieure : La procédure antérieure contiendra normalement deux étapes.

-Pour la juridiction de première instance, il faut essayer de retrouver les informations suivantes :

- Le nom de la juridiction qui a statué
- la date de sa décision.
- Les parties : Qui est demandeur et qui est défendeur.
- L'objet de la demande : Ce que l'on veut obtenir.
- La solution adoptée par la juridiction.

-Pour la juridiction d'appel, on relève les mêmes informations à savoir:

- Le nom de la Cour d'appel qui a statué
- la date de sa décision.
- Les parties : Qui est appelant et qui est intimé.
- L'objet de la demande : Ce que l'on veut obtenir.
- La solution adoptée par la Cour d'appel.

b) La procédure devant la Cour de cassation.

Ici, on relève :

- La formation de la Cour de cassation ayant statué et la date de sa décision.
- Les parties : Demandeur au pourvoi et défendeur au pourvoi.
- L'objet du pourvoi est toujours le même à savoir la cassation de la décision critiquée.

3. Les moyens du pourvoi (arrêt de rejet du pourvoi) ou **les motifs de la Cour d'appel** (arrêt de cassation)

4. Les motifs : Le raisonnement tenu par la Cour de cassation

5. Le dispositif : C'est la solution du pourvoi.

6. Les problèmes juridiques.